

Spielregeln

1. Gespielt wird 4 gegen 4
2. Das Feld ist 8 x 8 m groß, keine Angriffszone, Mittellinie etc., das Netz ist 2,30 m hoch
3. **Schuhe sind beim Spielen nicht erlaubt (Verletzungsgefahr!)**
4. **Jedes Team muss einen Schiedsrichter stellen, der in einer anderen Gruppe richtet!!!**
5. Gezählt wird nach dem rally-point-system, jeder Fehler ist ein Punkt, wer den Punkt gemacht hat, erhält den nächsten Aufschlag, 2 Gewinnsätze bis 15 Punkte, ohne Punktvorsprung, bei Gleichstand entscheidet ein dritter Gewinnsatz bis 10 Punkten über den Sieg.
6. Beim Aufschlagwechsel rotiert die Mannschaft die den Aufschlag bekommt im Uhrzeigersinn um je eine Position
7. Auswechselspieler können beliebig eingewechselt werden, allerdings immer erst bei Rotation (an die Position vorne links am Netz)
8. Seitenwechsel nach jedem Satz
9. Auszeiten nach jedem Satz á 60 Sekunden
10. Der Ball kann grundsätzlich mit allen Körperteilen berührt werden, auch bei der Annahme
11. **Netzberührung ist erlaubt solange kein Gegner behindert oder gefährdet wird. Die Linie unter dem Netz darf nicht übertreten werden. Punkt für Gegner.**
12. Der Schiedsrichter lost bei Spielbeginn über den Aufschlag oder die Spielfeldseite aus. Der Gewinner entscheidet entweder über das Recht den Aufschlag auszuführen bzw. anzunehmen oder über die Spielfeldseite, dem Verlierer verbleibt die Alternative. Beim 2. bzw. 3. Satz hat der Verlierer des Satzes zuvor den Aufschlag.
13. Beim Aufschlag gibt es keine Versuche
14. Teilnahmebedingung: das Startgeld muss bezahlt sein, die Teilnehmer müssen die Regeln kennen.
15. Niveau: Wir wollen Spaß beim Spielen, und wenn der eine oder die andere doch gut spielt, ist das erlaubt, solange sie sich etwas mäßigen können :)
16. Bei Nichtantreten eines Teams nach der Auslosung verliert es das Spiel mit einem Ergebnis von 0:2 Sätzen (0:15; 0:15)
17. Fehler: Der Ball wird ins gegnerische Aus geschlagen, der Ball wird mehr als 3x angenommen, der Ball berührt den Boden, ein Spieler berührt den Ball 2x hintereinander, der Ball wird gehalten
18. Ein Ball, der das Netz überquert, darf es berühren
20. Dem Schiedsrichter ist Folge zu leisten, er hat das Recht alle Entscheidungen zu treffen was das Spiel betrifft, auch das, was nicht in diesen Regeln festgehalten ist.
19. Der Aufschlag muss hinter der Grundlinie über das Netz in das gegnerische Feld gespielt werden
20. Auch ein Block zählt als erste Ballberührung
21. Die Veranstalter sind nicht für Verluste, Verletzungen oder Schäden jeglicher Art verantwortlich. Dies gilt unter anderem für unmittelbare, mittelbare, konkrete oder Folgeschäden, die aus dem Turnierverlauf herrühren. Nur bei Anerkennung dieser Klausel ist die Turnierteilnahme möglich. Ein Sanitätsdienst ist vor Ort.